

REGLAMENTO 2013 - A.Fu.Fe

1.- DISPOSICIONES GENERALES

- 1.1. Solo podrán participar de la actividad las personas que cumplan con los siguientes ítems.
 - a) Podrán participar de la actividad, mujeres entre 16 y 35 años de edad (mayores a 35 años podrá jugar en el puesto de Arquera)
 - b) Deberán entregar los siguientes documentos antes de la iniciación de la competencia
 - c) Formulario de inscripción de cada integrante del equipo (Personal)
 - d) Ficha de Listado de Buena Fe, donde se expresa la aceptación de todas las integrantes del equipo, el Reglamento 2013 - A.Fu.Fe , mediante la firma de su Capitana y Sub capitana.
 - e) En el supuesto caso de ser menor de dieciocho (18) años de edad, a demás de los requisitos anteriormente señalados, se deberá presentar la autorización expresa de los padres para participar de la actividad deportiva.
 - f) Todos los equipos deberán abonar los cánones exigidos por A.Fu.Fe para la participación del torneo.
- 1.2. La organización no se responsabiliza por cualquier tipo de lesiones y daños tanto físicas como morales que se pudieran ocasionar, corriendo las mismas cuentas de quien las sufre. La inscripción y participación en el torneo presume el reconocimiento de encontrarse en perfecto estado de salud para la práctica deportiva.
- 1.3. La organización brinda el servicio de emergencias médicas. No obstante, ni la organización ni el predio se responsabiliza por lesiones, daños, perjuicios o pérdidas de cualquier tipo, que pudieran sufrir los participantes o los invitados del torneo.
- 1.4. La inscripción y participación en el torneo implica el total conocimiento y aceptación del reglamento, siendo obligación de las Capitanas y Sub Capitanas hacer conocer el contenido del presente a sus jugadoras.
- 1.5. A.Fu.Fe podrá decidir la NO INCLUSION de un nuevo equipo si considerase que el mismo y/o sus simpatizantes no presentan un buen comportamiento durante el partido de clasificación.
- 1.6. Habrá cupo limitado para la inscripción de dicho torneo, de anotarse fuera de término o con el cupo lleno, quedarán en lista de espera.
- 1.7. A.Fu.Fe se reserva el derecho de admisión y permanencia de los equipos y /o jugadoras en el torneo sin tener la obligación de dar las explicaciones de las causas.

2.- JUEGO Y SISTEMA DEL CAMPEONATO

2.1. El torneo se jugará los días Domingos en los horarios comprendidos entre las 15 y las 19 hs. NO se suspende por lluvia. Los horarios serán de manera rotativa y equitativas entre todos los equipos. NO se aceptan solicitudes de cambios de fechas.

2.2 El sistema de juego: El torneo tendrá una etapa clasificatoria, la cual una vez finalizada determinará la zona campeonato y la zona ascenso, con partidos de ida y vuelta.

2.3 Torneo y jugadoras

2.3.1 Límite de edad:

- Podrán participar jugadoras cuya edad sean entre los 16 y 35 años.
- Las jugadoras de 16 y 17 años deberán presentar autorización expresa de los padres para participar de la actividad deportiva.
- NO se aceptarán jugadoras federadas, ya que nuestro objetivo es promover la actividad en forma Amateur. En el caso que se detecte jugadora FEDERADA en la planilla de partido se procederá a la quita de puntos de ese equipo y se dará el encuentro como perdido.

2.3.2 Todos los equipos participarán del encuentro con:

- ✓ 5 jugadoras: 4 de campo y una arquera .
- ✓ Opcional, hasta 5 jugadoras suplentes.
- ✓ Para INICIAR el partido, debe haber al menos 4 (cuatro) jugadoras por equipo.

2.4 Tabla de posiciones:

Las posiciones serán determinadas por la cantidad de puntos obtenidos, y si existiera una igualdad entre dos o más equipos en alguna posición (excepto Primer Puesto), las reglas para determinar las posiciones serán las siguientes y se aplicarán en el orden que se detallan en forma excluyente:

- a) Mayor diferencia de goles (a favor – en contra)
- b) Mayor cantidad de goles a favor en la tabla general.
- c) Resultado de los partidos entre los equipos empacados.
- d) En caso de empate de PUNTOS en el PRIMER PUESTO se definirá con partido desempate.
En caso de empate, se realizará definición por penales, 3 por equipos.

2.4.1 Fair Play: Se le otorgará la distinción de Fair play al equipo que menor cantidad de tarjetas obtenga, teniendo en cuenta lo siguiente:

- a) La tarjeta roja cuenta como 2 puntos
- b) La tarjeta amarilla como 1 punto

c) En caso de empate se define por sorteo.

2.5. Sistema de puntuación:

- ✓ Partido Ganado: 3 puntos
- ✓ Partido Empatado: 1 punto
- ✓ Partido Perdido: 0 puntos.

2.6 Duración del partido:

- ✓ Dos tiempos de 20 con 3 minutos de entretiempo.

2.7. Disposiciones generales del juego:

- ✓ No hay Off-Side.
- ✓ Cambios: Se podrán realizar 4 cambios por tiempo y deberán ser autorizados por el árbitro. Los cambios realizados en el entretiempo no son tenido en cuenta.
- ✓ Saque de Arco: La arquera sacará con la mano sin sobrepasar la mitad de campo por aire. De cometerse esta infracción, se penalizará con un saque lateral en mitad de cancha, alguna jugadora toca el mismo y éste pase la mitad, la jugada es válida.
- ✓ Pase a la Arquera: La arquera NO podrá tomar la pelota con la mano si un jugador de su mismo equipo se la pasa con el pie.
- ✓ Penal: Se ejecutará con un solo paso de distancia de la pelota. El resto de los jugadores de campo deberán ubicarse detrás de la linea de la pelota.
- ✓ Tiros Libres: Todos los tiros libres serán indirectos inclusive el saque desde el medio, a excepción del penal. La barrera de los tiros libres, se formará a 4 pasos de la pelota.
- ✓ Gol: El gol será válido solamente pasando la mitad de la cancha. El gol en contra es válido desde cualquier lugar del campo de juego.
- ✓ Saque lateral: Será ejecutado con el pie. El balón PUEDE ingresar al área rival.

2.7.1 La acción de juego conocida como BARRIDA será sancionada con un tiro libre para el equipo contrario. Solo el arquero podrá ir al piso dentro de su propia área.

2.7.2 Para el reingreso de la pelota luego de un lateral, tiro de esquina, tiros libres y saque de arco, los jugadores tendrán como máximo 5 (cinco) segundos para realizarlos, una vez que el árbitro ordene la acción de juego. En caso de que no se respete esta pauta, se sancionará la falta a favor del equipo contrario.



CONTACTOS:
156-801-9269 155-123-1026
Leandro y Gisele.
animar-t@hotmail.com

Facebook: animar-t A Fu Fe Twitter: @animartfufe



3. SUSPENCIÓN DE FECHAS

En caso de suspensión de fecha, A.Fu.Fe se comunicará con la Capitana del equipo con anterioridad a la fecha de juego. Las fechas suspendidas pasan al fin de semana siguiente.

4. CONDICIONES GENERALES Y OBLIGATORIAS PARA COMENZAR UN PARTIDO.

4.1 Se deberá abonar el costo del partido para que se haga la entrega de la planilla correspondiente. Dicha planilla deberá ser entregada al planillero. De no ser presentada dicha planilla no se dará inicio al partido.

4.2 Cada equipo contará con una Capitana (en caso de ausencia será responsable la Sub Capitana) la cuál será responsable de que las integrantes de su equipo conozcan el reglamento. Asimismo se responsabilizará de la salud y el comportamiento de sus compañeras.

4.3 Dentro de las canchas sólo podrán estar presente las jugadoras que estan inscriptas en la planilla de juego con su entrenador. Los espectadores estarán en el recinto pero no dentro del campo de juego. De haber alguna conducta incorrecta de los espectadores la sanción recaerá en los equipos a quien pertenezcan. El arbitro estará AUTORIZADO para solicitar el retiro de toda persona FUERA DEL TERRENO DE JUEGO en caso de que se incite a la violencia, amenace o emita comentarios inapropiados que puedan ofender a algún jugador/arbitro/organizador.

5. LISTA DE BUENA FE, PLANILLAS DE PARTIDO e INDUMENTARIA

5.1 Lista de Buena Fe:

- ✓ El equipo presentará antes del inicio del campeonato la Lista de Buena Fe, con opción de agregarle un máximo de 2 (dos) jugadoras por fecha.
- ✓ NO se permite a la misma jugadora pertenecer a 2 (dos) Listados de Buena Fe.
- ✓ En caso de que un equipo incluya una jugadora incorrectamente por cualquier motivo mencionado anteriormente, automáticamente se sanciona con la pérdida de puntos del partido disputado.

5.2. La Capitana será la encargada de **abonar el partido antes de su comienzo**, para luego realizar la entrega de la planilla correspondiente. La planilla deberá ser entregada al árbitro o planillero antes del horario del partido.

- ✓ Cada jugadora deberá presentar ante el planillero su documento de identidad y completar la planilla con los datos requeridos.



CONTACTOS: 156-801-9269 155-123-1026 <i>Leandro y Gisele.</i> animar-t@hotmail.com	
Facebook: animar-t A Fu Fe	Twitter: @animartfufe



- ✓ Al finalizar el partido, la Capitana deberá firmar la planilla de juego como conformidad de lo expresado. De modo contrario no se aceptarán reclamos.

5.3. Indumentaria:

- ✓ Cada equipo deberá contar con un juego de camisetas iguales y numeradas para la identificación de las jugadoras. De no contar con camisetas, A.Fu.Fe les otorgará a modo préstamo un juego de pecheras.
- ✓ Se recomienda el uso de canillera y guantes para la arquera.
- ✓ El jugador / equipo que no cumpla con los requerimientos en cuanto a la vestimenta, NO podrá jugar.

5.4 Comunicación:

- ✓ Toda información del torneo estará disponible en nuestro Facebook, Página Web, Twitter y también será enviada por mail en caso que se solicite.

6. ASISTENCIA Y PUNTUALIDAD

6.1. ASISTENCIA

- ✓ Los partidos se deben jugar en los días y horarios predestinados.
- ✓ Ante la NO presentación del equipo se dará por perdido el encuentro.
- ✓ Se deberá **abonar un SEGURO**, el cual se devolverá al finalizar el torneo si el equipo cumplió con asistencia perfecta durante toda la duración del campeonato. De modo contrario a la **1º** primer inasistencia se **quitará el 50%** (cincuenta porciento) del mismo. A la **2º** segunda inasistencia se **quitará el 100%** (cien porciento) del seguro. De haber un 3er. Ausentismo, el equipo quedará **ELIMINADO** del torneo.

6.2 PUNTUALIDAD

- ✓ Habrá una tolerancia de 10 (diez) minutos de espera. Si la presentación del equipo es pasado este tiempo determinado se sancionará como **EQUIPO AUSENTE**, por lo que se pasará a descontar del **SEGURO** el monto correspondiente según las inasistencias antes establecidas.

7. DISCIPLINA EN EL CAMPO DE JUEGO

- ✓ **Amarilla** (amonestación), faltas disciplinarias y técnicas, infracciones en general destructivas sin intención de jugar el balón, mano voluntaria, agarrón o falta violenta sobre un adversario. Las tarjetas amarillas serán acumulativas, cuando una jugadora contabilice: 3 (Tres) tarjetas amarillas será sancionada con 1 (una) fecha de suspensión.



CONTACTOS: 156-801-9269 155-123-1026 <i>Leandro y Gisele.</i> animar-t@hotmail.com	
Facebook: animar-t A Fu Fe	Twitter: @animartfufe



- ✓ **Roja** (expulsión) Para expulsar definitivamente de la cancha , sin sustitución, a quien se comporte violentamente, causando lesión. Solo es usada en supuesta manifestación grave, ante insulto, agravio y/o intento de agresión al arbitro o rival. Según el informe del árbitro se determinará entre 2 (dos) a 6 (seis) fechas según la gravedad del episodio. En caso de doble amarilla, solo cumplirá 1 (una) fecha de suspensión.

8. PLANILLERO

- ✓ La única responsabilidad del planillero es completar las planillas de juego. Por lo tanto, no se podrá reclamarse al veedor por fallas del arbitro durante el partido. Si existiera algún reclamo respecto a los árbitros, deberá ser presentado formalmente por escrito en forma de descargo.
- ✓ Tanto el Planillero como la organización pueden determinar suspendido un partido cuando lo crea conveniente, por hechos ajenos a su voluntad.

Ante cualquier modificación de reglamento, A.Fu.Fe notificara los cambios realizados.

A . Fu . Fe